

Рядкові величини

Задача 1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «господарство» у слова «господар» та «погода».

```
program Literal;  
  var s1, x, y, z, s2, s3 : string;           {змінні рядкового типу}  
begin  
  s1:= 'господарство';  
  s2:= copy(s1, 1, 8);           {повертає рядок із 8 символів, які беруться із рядка s1, поч. з позиції 1}  
  writeln (s1, '-->', s2);      {виведення на екран фрази «господарство --> господар»}  
  x:= copy(s1, 3, 2);           {результат: «по»}  
  y:= copy(s2, 1, 2);           {результат: «го»}  
  z:= copy(s3, 5, 2);           {результат: «да»}  
  s3:=concat(x, y, z);         {з'єднує рядки x, y, z в один рядок, утвориться слово «погода»}  
  writeln (s1, '-->', s3);      {виведення на екран фрази «господарство --> погода»}  
  readln;  
end.
```

Задача 2. У даному тексті замінити всі символи «:» на символи «-».

```
program Litera2;  
  var i, n: integer;                 {i – змінна циклу}  
      s:string;                       {s – даний текст}  
begin  
  write('Введіть текст: ');  
  readln(s);  
  n:= length(s);                     {n – довжина рядка}  
  for i:=1 to n do  
    if s[i] = ':' then  
      begin  
        delete (s, i, 1);             {вилучає з даного рядка 1 символ, починаючи з позиції i}  
        insert ('-', s, i);           {в даний рядок вставляється символ «-», починаючи з позиції i}  
      end;  
  writeln('Результуючий рядок: ', s);  
  readln;  
end.
```

Задача 3. Перевірити, чи є даний текст паліндромом.

```
program Litera3;  
  var i, n: integer;  
      s, s1:string;                                {s – даний текст, s1 – перегорнутий рядок}  
begin  
  write('Введіть текст: ');  
  readln(s);  
  s1:= '';                                        {очищення рядка}  
  n:= length(s);                                {n – довжина рядка}  
  for i:=n downto 1 do  
    s1:= s1+s[i];                                {перегортання рядка}  
  if s1 = s then writeln('Слово є паліндромом. ')  
  else writeln('Слово не є паліндромом. ');  
  readln;  
end.
```

Задача 4. У даному тексті після кожної літери вставити «*».

```
program Litera4;  
  var i, n: integer;  
      s, s1:string;  
begin  
  write('Введіть текст: ');  
  readln(s);  
  s1:= '';  
  n:= length(s);  
  for i:=1 to n do  
    s1:= s1+s[i]+'*';  
  writeln('Результуючий рядок: ', s1);  
  readln;  
end.
```

Індивідуальні задачі

№ варіанту	Умова задачі
1	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «література» у слова «літера» та «атлет». 2. Визначити, скільки разів у даному тексті зустрічається символ «%».
2	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «географія» у слова «географ» та «арія». 2. У даному тексті замінити всі символи «. » на послідовність символів «...».
3	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «супермаркет» у слова «маркет» та «пума». 2. Дано деякий текст. Створити новий текст, який утворено із даного читанням з кінця до початку.
4	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «телефонограма» у слова «телефон» та «форт». 2. Знайдіть, скільки разів у тексті зустрічається число «б».
5	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «градієнт» у слова «град» та «ранг». 2. Дано текст. Після кожної букви тексту вставте два знаки оклику.
6	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «чемпіонат» у слова «чемпіон» та «пані». 2. У даному тексті замінити всі числа «2» на «12».
7	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «параметр» у слова «метр» та «тара». 2. Дано текст. Вилучіть з тексту всі числа «3».
8	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «геометрія» у слова «геометр» та «море». 2. У даному тексті замінити всі літери «d» на «D».
9	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «кінотеатр» у слова «театр» та «трон». 2. Дано текст. Створіть новий текст, замінивши у ньому символ «3» на «three».
10	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «транспортир» у слова «транспорт» та «роса». 2. Визначити, скільки разів у даному тексті зустрічається символ «w».
11	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «біологія» у слова «біолог» та «обіг». 2. Дано текст. Замініть у тексті символ «f» на «flash».
12	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «прогнозування» у слова «прогноз» та «нора». 2. Дано текст. Після кожної букви тексту вставте знак «+».
13	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «декорація» у слова «декор» та «ідея». 2. Дано текст. Після кожної літери вставте символ «#».
14	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «математика» у слова «тематика» та «атака». 2. Знайдіть, скільки разів у тексті зустрічається символ «o».
15	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «шпартгалка» у слова «галка» та «капрал». 2. У даному тексті замінити всі символи «!» на послідовність символів «???».
16	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «алгоритм» у слова «ритм» та «горила». 2. Дано деякий текст. Створити новий текст, який утворено із даного читанням з кінця до початку.
17	1. Розробити алгоритм і програму перетворення слова «велосипед» у слова «весло» та «осел». 2. Знайдіть, скільки разів у тексті зустрічається число «7».